



Le Monde School
Mister/Miss **Susana Maureira**
Subject: **Technology**
Class: **6TH JUNIOR**

Movie maker

Como ya es sabido el día lunes para el sexto A y martes para el sexto B comenzaríamos nuestras clases de tecnología en la sala de computación.

¿Cuál es la finalidad?

Comenzar a trabajar directamente con los recursos que nos puede ofrecer el computador, en esta oportunidad vamos a realizar un video en el programa movie maker, donde se pueden agregar imágenes, textos efectos y audio.

¿Cómo lo vamos a trabajar?

Haremos un video que debe llevar como título en la primera imagen “este soy yo”

Puede contar donde nació, si tiene mascotas.

Luego los padres y hermanos.

Cosas que le gusta hacer (deportes o actividades manuales)

Cosas simples (color de gusto personal, libro favorito, etc)

Comida favorita

Que espera ser cuando crezca (aspiraciones)

Sueños y metas para este año.

Tiene que tener una duración mínima de 3 minutos.

Al finalizar la selección de imágenes e integrar textos se escoge la música más apropiada para la redacción del video.



Le Monde School
Mister/Miss **Susana Maureira**
Subject: **Technology**
Class: **6TH JUNIOR**

Manual de movie Maker.

1. Importar fotografías y vídeos. Importe todas las imágenes y vídeos que desea usar para crear películas con Windows Movie Maker. Haga clic en el botón "Importar imágenes", y seleccione la imagen de destino. La importación de vídeos es de la misma manera.
2. Arrastrar la imagen a la línea de tiempo. Seleccione y arrastre la imagen de destino a la línea de tiempo de Windows Movie Maker. Se puede arrastrar una sola imagen a la línea de tiempo dos veces o más. En este paso, puede ignorar las imágenes que no necesita, dejándolas como alternativas en la galería de fotos.
3. Ahora las fotos ya están en la línea de tiempo. Podemos añadir algunas animaciones de transiciones que son los efectos de cambios desde una imagen a la otra. Los efectos de transiciones hacen que la película sea más suave y hermosa. Haga clic en el botón "2. Edit Movie -- View vídeo transitions", y puede descubrir todos los efectos alternativos de transiciones. Arrastre el que necesita a la pequeña caja entre cada dos imágenes en la línea de tiempo de Windows Movie Maker, y el efecto se aplicará a la película de destino.
4. Completar la producción y exportar la película. Haga clic en el botón "3. Finish Movie -- Save to my computer". Introduzca el nombre del archivo y seleccione una carpeta para guardarlo. Luego haga clic en el botón "Siguiente" para exportar el vídeo. Solo un par de minutos después, Windows Movie Maker puede exportar el archivo. A continuación, la película será libre para jugar y compartir.