



“EL JUEGO COMO UN RECURSO PARA EL APRENDIZAJE SOCIOEMOCIONAL Y FORMACIÓN INTEGRAL DE NUESTROS ESTUDIANTES”

"GAMIFICATION AS A SOURCE FOR SOCIOEMOTIONAL LEARNING AND THE INTEGRAL FORMATION OF OUR STUDENTS"

Estimado Apoderado(a),

El departamento de Convivencia Escolar y el departamento de Educación Física de Le Monde School, le hace entrega de la siguiente pauta de recomendaciones, relacionada con la importancia del JUEGO como una actividad de formación. Esta pauta tiene como objetivo, entregar herramientas para la formación integral de nuestros estudiantes, y promocionar el desarrollo del ámbito socioemocional y hábitos de vida saludable.

El juego es una actividad fundamental para el desarrollo de niños y jóvenes, ya que les permite explorar, descubrir, socializar y aprender sobre el mundo que les rodea de una manera lúdica y divertida.

Además, el juego puede ser una herramienta importante para fomentar la relación entre la familia y la escuela.

Según menciona el profesor Lev Vygotsky, el juego es una actividad social y que los niños y jóvenes aprenden mejor cuando participan en actividades significativas con otros niños y adultos. Además, Vygotsky enfatizó la importancia de la interacción social en el aprendizaje, y cómo el juego puede ser una herramienta efectiva para fomentar la colaboración y la comunicación entre ellos.

Los juegos en casa y en la escuela pueden ayudar a establecer y mantener relaciones saludables y positivas con sus compañeros y con los adultos que los rodean. También pueden ayudar a los niños y jóvenes a desarrollar habilidades sociales y emocionales, como la empatía, la cooperación, la resolución de conflictos y la comunicación efectiva.

En Le Monde School, a través de las clases de la asignatura Educación Física, fomentamos una cultura de estilos de vida saludable, fundamentando y poniendo en práctica diversas actividades donde los juegos lúdicos y recreativos están presente en todas las clases. Necesitamos que ustedes como familia, también puedan fomentar la cultura del juego y la actividad física, y con ello promover el desarrollo socioemocional y los hábitos de vida saludable.



ALGUNOS CONSEJOS Y ACTIVIDADES QUE PUEDES TRABAJAR EN CASA SON:

- 1.-** Compartir juegos en familia: los padres pueden involucrarse en juegos y actividades con sus hijos en casa. Esto les permitirá no solo pasar tiempo juntos, sino también conocer mejor a sus hijos y establecer una relación más estrecha con ellos.
- 2.-** Al jugar desarrollan las habilidades para moverse, crear, probar, ensayar, recordar y relacionarse con los demás, entre otras.
- 3.-** A través del juego, el niño/a imita el mundo que lo rodea y avanza en el desarrollo del pensamiento. Es muy bueno entregarle al niño/a elementos que le permitan simular sus ideas y jugar a tener roles, como por ejemplo jugar a ser jinete de un caballo o bombero/a.
- 4.-** En los preadolescentes y adolescentes, los juegos que involucren destrezas físicas (actividades deportivas, interpretación musical), trabajo cooperativo de corresponsabilidad (juegos en equipo), y/o razonamiento abstracto (ajedrez, sudoku), ayudan al desarrollo cerebral.
- 5.-** El juego imaginativo es central en el desarrollo del lenguaje porque permite abrirse al mundo de la fantasía y del juego pretendido; como por ejemplo: tratar a una muñeca como si fuera una guagua. De esta manera, las ideas, el comportamiento y las relaciones pueden ser explorados y jugados simbólicamente.
- 6.-** También es recomendable motivar a los niños/as para que jueguen con otros niños/as de su misma edad, pese a que probablemente sólo van a jugar en paralelo, aparentemente sin mirarse. Esto ha sido denominado como “juego egocéntrico” por algunos autores, pues los niños/as prácticamente se centran en sí mismos sin considerar al otro.

Esperando que esta guía sea de ayuda y apoyo para el desarrollo integral de nuestros estudiantes,

Saludamos cordialmente:

Departamento de Convivencia Escolar y Departamento de Educación Física

Le Monde School

“La sana convivencia escolar en Le Monde School la hacemos todos”